

Guía de la interfaz web de Shelly 2PM Gen3

Descripción general

Los dispositivos Shelly ofrecen una interfaz web local que permite controlarlos y configurarlos mediante un navegador web estándar, ya sea en su ordenador o dispositivo móvil. Con ella, puede encender o apagar los electrodomésticos conectados, programar horarios y configurar acciones que se ejecutarán cuando se cumplan ciertas condiciones.

Tenga en cuenta que no necesita conexión a Internet ni Shelly Cloud para usar la interfaz web local; el único requisito es que su navegador esté en la misma red Wi-Fi que su dispositivo Shelly.

Acceso a la interfaz web

Para acceder a la interfaz web:

1. Conecta tu dispositivo a una red Wi-Fi con un nombre (SSID) que siga este formato: "NombreDelDispositivo-XXXXXXXXXX", donde "NombreDelDispositivo" es el nombre del dispositivo al que quieres conectarte, mientras que "XXXXXXXXXX" representa una combinación única de letras y números que constituye el ID del dispositivo.
2. **Tras establecer una conexión con el punto de acceso (AP)** del dispositivo (la red Wi-Fi mencionada en el paso 1), el acceso a la interfaz web se realiza introduciendo la dirección IP universal para todos los dispositivos Shelly, [192.168.33.1](#), en el navegador.

Ahora te encuentras en la interfaz web de tu dispositivo.

Conectar tu dispositivo a una red Wi-Fi

Algunas de las configuraciones que verá en la interfaz web solo están disponibles si el dispositivo está conectado a Internet. Para ello, siga estos pasos:

1. Desde la interfaz web, vaya a **Configuración > Wi-Fi**.
2. Introduce o selecciona tu red Wi-Fi preferida e introduce su contraseña. También puedes conectarte a una red abierta marcando la casilla correspondiente. Además, se recomienda configurar una dirección IP estática.
3. Espere unos segundos para que su dispositivo intente conectarse a la red Wi-Fi que proporcionó. Si la contraseña que ingresó es incorrecta o la red Wi-Fi no tiene suficiente señal o estabilidad, aparecerá un mensaje en la interfaz web

indicando que no se pudo establecer la conexión. Una vez que se conecte correctamente a la red Wi-Fi, aparecerá un enlace con la nueva dirección IP sobre la configuración de Wi-Fi. Simplemente copie y pegue este enlace en su navegador.

Ahora te encuentras en la interfaz web de tu dispositivo conectado a internet. La próxima vez que necesites acceder a la interfaz web, simplemente conéctate a la misma red Wi-Fi que tu dispositivo e introduce la nueva dirección IP, obtenida en el paso 3. Se recomienda configurar una dirección IP estática, ya que garantiza un acceso constante a esa dirección específica.

Comprender el diseño

La interfaz web se puede dividir en cuatro secciones principales: el encabezado, el pie de página, el menú principal y el contenido principal.

Encabezamiento

El encabezado consta de dos partes: el nombre de tu dispositivo a la izquierda y algunos iconos que muestran las principales funciones de red y conectividad a la derecha. Estos iconos pueden incluir funcionalidades como Wi-Fi, Bluetooth, MQTT y más, así como un icono que indica si hay actualizaciones de firmware disponibles para tu dispositivo. Al pasar el ratón por encima de un icono, verás más información. Encontrarás una leyenda con el significado de cada icono en la guía de la interfaz web de cada dispositivo. Ten en cuenta que las guías individuales explican únicamente las funciones de conectividad disponibles para ese dispositivo en concreto.

Pie de página

En la parte inferior de la pantalla, de izquierda a derecha, se muestran el nombre del modelo del dispositivo, su ID, la versión de la interfaz web, la versión del firmware y la hora actual. Si la hora no está sincronizada, recibirá una notificación en la parte superior de la pantalla y es posible que algunas funciones y programaciones no funcionen correctamente. Algunas versiones anteriores de la interfaz web no incluyen todos estos componentes.

Menú principal

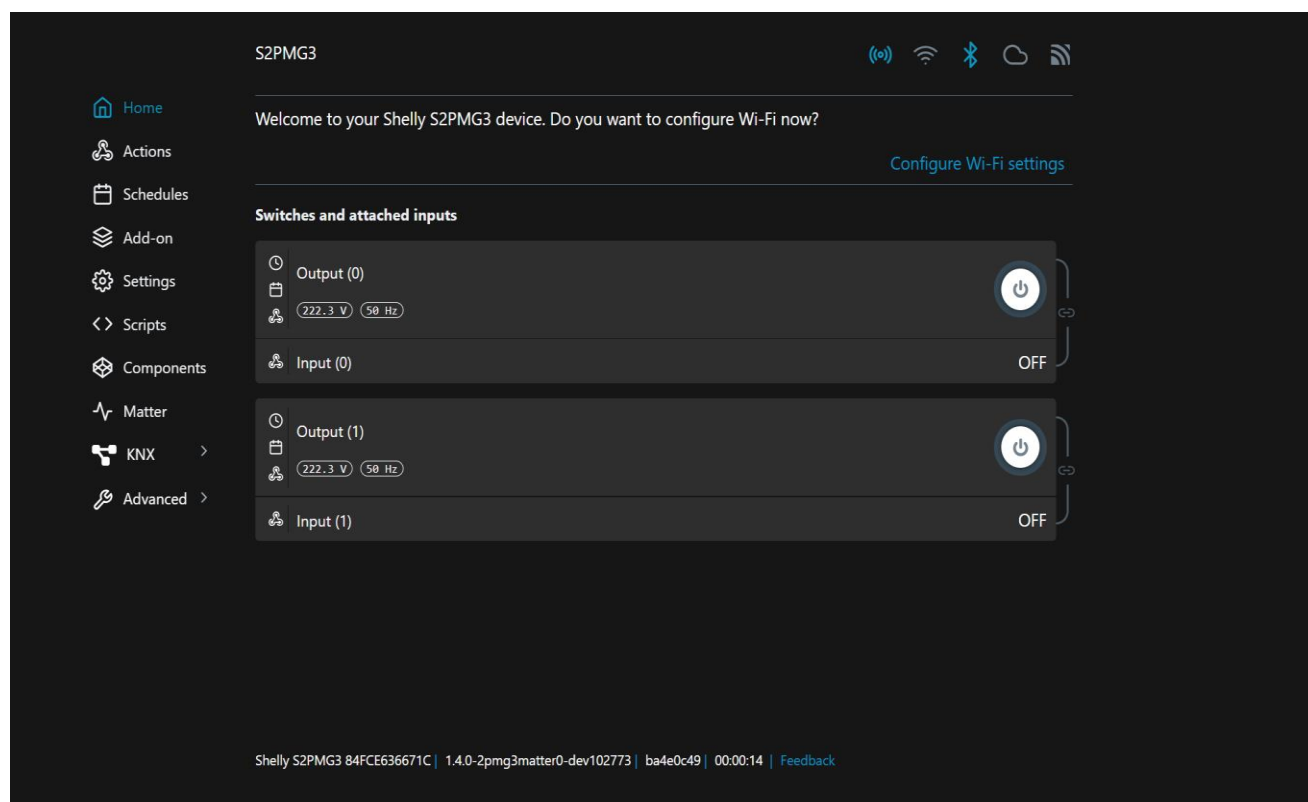
El menú principal en la versión de escritorio de la interfaz web se encuentra a la izquierda, mientras que en dispositivos móviles tiene el aspecto de un menú de hamburguesa con un icono de tres líneas horizontales apiladas. El menú contiene diferentes elementos, según el dispositivo, pero al hacer clic en uno de ellos se

accede a una página diferente. También se puede usar para volver a la página de inicio haciendo clic en «Inicio» .

Contenido principal

Al hacer clic en un elemento del menú principal, podrá navegar por la interfaz web. Todo lo que ve en la pantalla, a excepción del encabezado, el pie de página y el menú principal, se considera contenido principal.

Dado que la interfaz de usuario puede cambiar con el tiempo, algunas capturas de pantalla pueden diferir ligeramente de lo que se ve en la interfaz web del producto.



Menú principal

A continuación se explican las funciones de cada ajuste del menú principal, incluyendo el contenido que se muestra al hacer clic en cada uno. En la explicación de la página de inicio también se incluye una breve introducción a los iconos del encabezado, específicos de este dispositivo. Tenga en cuenta que el encabezado aparece en todas las pantallas, no solo en la página de inicio.

Página principal

En la interfaz web, verá seis iconos en el encabezado, incluyendo uno para AP, Wi-Fi, Bluetooth, Nube y conexión MQTT. A continuación, se explica el significado de los diferentes colores de estado:

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa. Abierto



- **Icono AP :**
 - Gris: El modo AP está desactivado.
 - Azul: El modo AP está activado.

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa. Abierto



- **Icono de Wi-Fi :**
 - Gris: La conexión Wi-Fi está desactivada.
 - Blanco: La conexión Wi-Fi está habilitada, pero no establecida.
 - Azul: El dispositivo está conectado a Wi-Fi.

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa. Abierto



- **Icono de Bluetooth :**
 - Gris: La conexión está desactivada.
 - Azul: La conexión está habilitada.

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa. Abierto



- **Icono de nube :**
 - Gray: La conexión a Shelly Cloud está desactivada.
 - Blanco: La conexión a Shelly Cloud está habilitada, pero no establecida.
 - Azul: El dispositivo está conectado a Shelly Cloud.

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa. Abierto



- **Icono MQTT :**
 - Gris: MQTT está deshabilitado.
 - Azul: MQTT está habilitado.

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa.Abierto



- **Icono de actualización de firmware :**
 - Azul: Hay una nueva versión estable del firmware para su dispositivo.
 - No aparece: El firmware del dispositivo está actualizado.

Amplía la tabla abriéndola en un cuadro de diálogo de pantalla completa.Abierto

- **Icono de conexión WebSocket :**
 - Azul: Conexión WebSocket.
 - Gris: El WebSocket no está conectado.

Los siguientes ajustes y menús están disponibles cuando el dispositivo está en modo Switch (Ajustes → Ajustes del dispositivo → Perfil del dispositivo → Switch). Cuando el dispositivo está en modo Cover, la página de inicio mostrará los controles de la cubierta, por lo que en lugar de los canales habituales, se mostrará el estado de la cubierta. A la derecha se encuentran las flechas, que controlan su movimiento (arriba y abajo), así como un botón de pausa en el centro, que detiene cualquier movimiento. El estado de la cubierta es visible debajo de su nombre y junto a este se muestra el voltaje.

Si acabas de cambiar la configuración de tu dispositivo, deberás calibrarlo. Aparecerá un mensaje que te indicará que se requiere calibración.

En el modo Switch, los dos pares de entrada y salida se muestran en la página de inicio, y al hacer clic en ellos se revelará un conjunto de ajustes específicos, que se explican a continuación.

Configuración de salida

Nombre

Nombrar/renombrar la salida.

Configuración de entrada/salida

Seleccione el modo de entrada:

- **Botón :** cada vez que se pulsa el botón, se cambia el estado de la salida del dispositivo.

- **Interruptor** : la posición del interruptor corresponde al estado de la salida del dispositivo.
- **Analógico** (no disponible como opción en todos los dispositivos): al usar la entrada analógica, el dispositivo determina su porcentaje de brillo en función del porcentaje de la entrada.

Establecer tipo de salida :

- **Interruptor basculante (solo interruptor)** : el dispositivo funcionará como un interruptor basculante con una posición para *encendido* y otra para *apagado* . Si la entrada está en modo analógico, el dispositivo seguirá el estado de la entrada analógica.
- **Interruptor momentáneo (solo botón)** : cada vez que se pulsa el botón, se cambia el estado de la salida del dispositivo. Si el interruptor está *encendido* , se apagará , y viceversa.
- **Interruptor de borde (solo interruptor)** : cada cambio en la posición del interruptor alterna el estado de la salida del dispositivo.
- **Interruptor desconectado** : La entrada se desconecta (separa) de la salida y no la afecta. En resumen, no podrá controlar la luz a través de la entrada.

Acción al encender :

Esta configuración se suele utilizar cuando se produce un corte de energía, y "encendido" se refiere a cuando se restablece la electricidad y el dispositivo vuelve a encenderse.

- **Encendido** : Al encenderse, el dispositivo se encenderá.
- **APAGADO** - Cuando se enciende, el dispositivo estará apagado.
- **Restaurar el último estado conocido de la salida/relé** : cuando se alimenta, el estado de la salida será el mismo que tenía la última vez que el dispositivo estuvo encendido (antes de la pérdida de energía).
- **Estado actual del interruptor (solo interruptor de palanca)** : sigue el estado del interruptor, por lo que si se acciona a la posición *ON* , el dispositivo se encenderá y lo mismo ocurre cuando el interruptor se acciona a *la posición OFF* .

Tipo de consumo

Esta configuración es relevante al integrar el dispositivo con sistemas de domótica de terceros. Su propósito es especificar la información o configuración necesaria que requiere el sistema externo para interactuar con el dispositivo.

Cuando utilice sistemas de domótica de terceros para controlar su dispositivo, se recomienda consultar su documentación o guía de usuario para determinar qué información debe introducir en este campo. La documentación del sistema de terceros suele detallar los parámetros, credenciales y demás información necesaria para establecer la comunicación entre este y el dispositivo Shelly.

Sin embargo, si utiliza el dispositivo exclusivamente con la aplicación Shelly, puede ignorar el campo *Tipo de consumo externo* . La aplicación no requiere ninguna configuración adicional al respecto, ya que cuenta con sus propios mecanismos integrados para comunicarse con el dispositivo y controlarlo.

Si, por cualquier motivo, desea eliminar el tipo de consumo externo de la configuración del dispositivo, simplemente deje el campo " *Tipo de consumo externo* " vacío y haga clic en el botón "Guardar configuración" . Al hacerlo, desactiva el tipo de consumo externo y vuelve al comportamiento predeterminado del dispositivo, o bien puede utilizar exclusivamente la aplicación Shelly para el control y la automatización.

Protecciones:

- **Sobrecarga en vatios** : configure el relé de interruptor Shelly para que se apague cuando el consumo de energía alcance un valor determinado. El valor máximo de potencia permitido es igual a la corriente máxima multiplicada por la tensión máxima.
- **Sobrecorriente en amperios** : si la corriente de alimentación supera un cierto valor, el canal se apagará.
- **Sobretensión en voltios** : si la tensión de alimentación supera un determinado valor, el canal se apagará.

Reiniciar contadores

Establece todas las lecturas de entrada a 0.

Comportamiento

Configura las acciones para tu dispositivo: crea nuevas acciones, edita las existentes o elimínalas. Al crear acciones, deberás especificar la condición para que se ejecuten. También puedes establecer una duración para las acciones, así como una URL a la que se accederá cuando se cumpla la condición.

Horarios

Esta función requiere una conexión a Internet activa para que el dispositivo pueda sincronizar la hora. Permite crear, ver, editar y eliminar horarios.

Existen dos tipos de horarios: **Básico** y **Avanzado** .

Para crear un horario **básico** :

- Seleccione el/los día(s) de la semana.
- Elija un intervalo de tiempo: hora, amanecer o atardecer.
- Establezca la hora para el/los día(s) especificado(s):
 - Hora: Haga clic en el botón de subir/bajar o escriba un número para establecer la hora en horas y minutos.
 - Amanecer/Atardecer: El dispositivo Shelly puede encenderse/apagarse (o realizar una acción específica) automáticamente al amanecer/atardecer, o en un momento determinado antes o después del amanecer/atardecer. Pulse el botón de subir/bajar o introduzca un número para configurar la hora en horas y minutos.

Para crear un cronograma **avanzado** :

La función de programación avanzada utiliza **cron** para ejecutar tareas con una única programación, en lugar de utilizar varias programaciones básicas.

La creación de una programación avanzada difiere de la creación de una programación básica debido al menú "*Cuándo ejecutar*".

Te pide que selecciones uno o varios valores, un rango de valores o un paso entre valores (elige una de las tres opciones haciendo clic en el botón *Seleccionar* , *Rango* o *Paso* para cada valor) para:

- Segundos (0-59)
- Minutos (0-59)
- Horas (0-23)
- Días (1-31)
- Meses (ENE-DIC)
- Días laborables (domingo a sábado)

Para crear una programación que se ejecute cada segundo/minuto/hora/día/mes/día de la semana, simplemente marque la casilla debajo de los valores en la sección deseada (segundos, minutos, horas, días, meses o días de la semana). Además, puede usar el desfase de salida/puesta del sol marcando la casilla junto a esta opción. Al hacerlo, aparecerá un nuevo menú con horas y minutos. Si deja las horas y los minutos sin modificar y selecciona salida o puesta del sol, la programación se ejecutará exactamente al amanecer o al atardecer. Cambiar los valores de horas y minutos creará un desfase, por lo que ingresar valores negativos hará que la programación se ejecute exactamente [horas y/o minutos establecidos] antes de la salida/puesta del sol, mientras que ingresar valores positivos hará que se ejecute [horas y/o minutos establecidos] después de la salida/puesta del sol. No puede ingresar un valor positivo para una opción (horas/minutos) y un valor negativo para la otra.

A continuación, simplemente especifique la acción que desea que realice su dispositivo en la sección *Acciones* . Haga clic en *Guardar* cuando haya terminado para guardar la nueva programación.

En el menú Horarios, puedes ver todos tus horarios. Puedes elegir ver cada uno con información básica o avanzada. La información básica muestra la hora y los días en que se realiza el horario, mientras que la información avanzada muestra un texto en la tarjeta del horario que te indica que hagas clic en ella para obtener más detalles.

Ambas vistas muestran las acciones en la parte superior. Si hay más de tres acciones, se muestran como +n, donde n es el número de acciones restantes que no se muestran. Para activar o desactivar una programación, utilice el botón de alternancia de la derecha.

Temporizadores

Le permite gestionar la fuente de alimentación automáticamente. Puede utilizar:

- **Encendido automático:** Después de apagarse, la salida del relé se encenderá automáticamente después de un período de tiempo predefinido (en segundos).
- **Apagado automático:** Después de encenderlo, la salida del relé se apagará automáticamente después de un período de tiempo predefinido (en segundos).

Configuración de entrada

Nombre

Nombrar/renombrar la entrada.

Permitir

Habilite o deshabilite la entrada marcando o desmarcando la casilla.

Configuración de entrada/salida

Seleccione el modo de entrada:

- **Botón** : cada vez que se pulsa el botón, se cambia el estado de la salida del dispositivo.
- **Interruptor** : la posición del interruptor corresponde al estado de la salida del dispositivo.
- **Analógico** (no disponible como opción en todos los dispositivos): al usar la entrada analógica, el dispositivo determina su porcentaje de brillo en función del porcentaje de la entrada.

Establecer tipo de salida :

- **Interruptor basculante (solo interruptor)** : el dispositivo funcionará como un interruptor basculante con una posición para *encendido* y otra para *apagado* . Si la entrada está en modo analógico, el dispositivo seguirá el estado de la entrada analógica.
- **Interruptor momentáneo (solo botón)** : cada vez que se pulsa el botón, se cambia el estado de la salida del dispositivo. Si el interruptor está *encendido* , se apagará , y viceversa.
- **Interruptor de borde (solo interruptor)** : cada cambio en la posición del interruptor alterna el estado de la salida del dispositivo.
- **Interruptor desconectado** : La entrada se desconecta (separa) de la salida y no la afecta. En resumen, no podrá controlar la luz a través de la entrada.

Acción al encender :

Esta configuración se suele utilizar cuando se produce un corte de energía, y "encendido" se refiere a cuando se restablece la electricidad y el dispositivo vuelve a encenderse.

- **Encendido** : Al encenderse, el dispositivo se encenderá.
- **APAGADO** - Cuando se enciende, el dispositivo estará apagado.

- **Restaurar el último estado conocido de la salida/relé** : cuando se alimenta, el estado de la salida será el mismo que tenía la última vez que el dispositivo estuvo encendido (antes de la pérdida de energía).
- **Estado actual del interruptor (solo interruptor de palanca)** : sigue el estado del interruptor, por lo que si se acciona a la posición *ON* , el dispositivo se encenderá y lo mismo ocurre cuando el interruptor se acciona a *la posición OFF* .

Invertir

Esta configuración permite invertir la lógica de la señal de entrada, revirtiendo así el comportamiento del dispositivo. Por defecto, cuando la señal de entrada es *ON* , el dispositivo se enciende. Cuando la señal de entrada es *OFF* , el dispositivo se apaga.

Sin embargo, si activa la opción "Invertir entrada", ocurrirá lo contrario. Cuando la señal de entrada esté *activada* , el dispositivo se apagará, y cuando esté *desactivada* , se encenderá. Esta opción puede ser útil en situaciones donde se necesita invertir el comportamiento del dispositivo.

Restablecimiento de fábrica

Al habilitar esta configuración, podrá restablecer el dispositivo a la configuración de fábrica desde su entrada y no solo a través de la aplicación o la interfaz web.

Añadir

Desactive el complemento haciendo clic en *Ninguno* , o active el complemento del sensor o el complemento LoRa. Seleccionar una opción diferente requerirá reiniciar el dispositivo. Al seleccionar el complemento del sensor, agregar periféricos se realiza mediante el botón **+** en la **sección Periféricos** . Si hay un problema con alguno de los sensores y no recibe valores, se mostrará N/A. Los sensores disponibles para el complemento son:

Temperatura y humedad (DHT22)

Ajustes de temperatura

- **Nombre:** Establezca el nombre con el que desea que se muestre el periférico.
- **Umbral Delta:** Un cambio de temperatura superior al valor especificado en grados Celsius activa el informe de datos del sensor. El mínimo es de 0,1 °C y el máximo de 5 °C.

- Desplazamiento: un valor que se sumará (si es positivo) y se restará (si es negativo) a las lecturas de temperatura para que sean más precisas.

Ajustes de humedad

- Nombre: Establezca el nombre con el que desea que se muestre el periférico.
- Umbral Delta: Un cambio en la humedad relativa superior al valor especificado activa el informe de datos del sensor. El mínimo es del 1 % y el máximo del 20 %.
- Desplazamiento: un valor que se sumará (si es positivo) y se restará (si es negativo) a las lecturas de humedad para que sean más precisas.

Comportamiento

Crear y editar acciones. Al crear una acción, se le pedirá que especifique algunos aspectos:

- Tiempo activo: Un período de tiempo dentro de las 24 horas del día durante el cual se permite que se active la acción.
- Ejecutar cuando: Solo después de un cambio de temperatura o cada 60 segundos.
- Condición: especifique cuándo desea que se ejecute la acción. Puede elegir un valor **menor** o **mayor que** un valor determinado para que la acción se ejecute cuando la temperatura baje o suba por encima de dicho valor, según su elección.
- A continuación, mediante URL y acciones locales, especifique qué desea que haga el dispositivo cuando se cumpla la condición. Puede enviar URL internas o externas, es decir, a este dispositivo o a otro.

Asegúrese de pulsar el botón **Guardar acción** si está editando o creando una acción.

Temperatura (DS18B20)

Descripción general : muestra las lecturas del sensor (la temperatura).

Ajustes de temperatura

- Nombre: Establezca el nombre con el que desea que se muestre el periférico.

- **Umbral Delta:** Un cambio de temperatura superior al valor especificado en grados Celsius activa el informe de datos del sensor. El mínimo es de 0,1 °C y el máximo de 5 °C.
- **Desplazamiento:** un valor que se sumará (si es positivo) y se restará (si es negativo) a las lecturas de temperatura para que sean más precisas.

Comportamiento

Crear y editar acciones. Al crear una acción, se le pedirá que especifique algunos aspectos:

- **Tiempo activo:** Un período de tiempo dentro de las 24 horas del día durante el cual se permite que se active la acción.
- **Ejecutar cuando:** Solo después de un cambio de temperatura o cada 60 segundos.
- **Condición:** especifique cuándo desea que se ejecute la acción. Puede elegir un valor **menor** o **mayor que** un valor determinado para que la acción se ejecute cuando la temperatura baje o suba por encima de dicho valor, según su elección.
- A continuación, mediante URL y acciones locales, especifique qué desea que haga el dispositivo cuando se cumpla la condición. Puede enviar URL internas o externas, es decir, a este dispositivo o a otro.

Asegúrese de pulsar el botón **Guardar acción** si está editando o creando una acción.

Ajustes

Configuración de red

- **Punto de acceso y extensor de alcance :** configure el punto de acceso (AP) del dispositivo seleccionando la casilla de verificación " *Habilitar punto de acceso*" y estableciendo una contraseña para proteger su red del acceso no autorizado. El punto de acceso del dispositivo es una red abierta por defecto. El SSID es único y no se puede cambiar. Habilite la función *de extensor de alcance* marcando la casilla de verificación. El extensor de alcance crea un punto de acceso al que puede conectar dispositivos Wi-Fi. Si un dispositivo Shelly con el extensor de alcance habilitado está conectado a un router Wi-Fi e Internet, todos los dispositivos conectados a él también estarán conectados al router e Internet.
Incluso si el dispositivo Shelly no está conectado a un router Wi-Fi, todos los

dispositivos conectados a él aún pueden comunicarse con él y entre sí. A continuación se muestra información sobre los clientes AP conectados: cuántos, así como su configuración IP, dirección MAC y direcciones IP internas y externas.

- **Wi-Fi** : registre el dispositivo Shelly para conectarse a hasta 2 redes Wi-Fi diferentes.

Puedes introducir la red Wi-Fi escribiendo en el campo de texto o seleccionarla haciendo clic en el icono de flecha para explorar todas las redes disponibles. Puedes seleccionar una red abierta o configurar una dirección IP estática.

Habilite Wi-Fi 1, Wi-Fi 2 o ambas simultáneamente (mediante el interruptor junto a cada una). Si Wi-Fi 1 y Wi-Fi 2 están habilitadas y el dispositivo Shelly se desconecta de una de las redes, se conectará a la otra. Es posible habilitar Wi-Fi solo después de configurar el nombre de la red (SSID). Si el dispositivo no tiene otras conexiones disponibles (punto de acceso, Bluetooth, Ethernet (si corresponde) o una segunda red Wi-Fi), al intentar deshabilitar Wi-Fi aparecerá una ventana emergente preguntándole si desea continuar.

- **Bluetooth** : active o desactive Bluetooth mediante el interruptor. La configuración predeterminada de Bluetooth del dispositivo está activada.

Conectividad

Nota sobre la comunicación RPC : Si una llamada RPC falla, aparece un mensaje de notificación que indica que el dispositivo no responde a tiempo y ha perdido la conexión. Cuando se restablezca la conexión, la solicitud se enviará de nuevo.

- **Nube**: Conectar tu Shelly a la nube te permite controlarlo de forma remota y recibir notificaciones y actualizaciones sobre tus dispositivos. Por defecto, la nube está activada. Si desactivas la conexión a la nube, perderás la conexión con tu dispositivo desde fuera de su red local.
- **MQTT** : configure el dispositivo Shelly para ejecutar acciones mediante MQTT. Por defecto, MQTT está desactivado, pero puede activarlo marcando la casilla vacía. Cambiar esta configuración provocará el reinicio del dispositivo. Existen otras opciones de configuración, como *las notificaciones de estado RPC a través de MQTT* (que permiten la comunicación con el dispositivo mediante notificaciones RPC) y *la actualización de estado genérica a través de MQTT* (para obtener una actualización general del estado), que puede activar o desactivar. También puede activar SSL e introducir su servidor, nombre de

usuario y contraseña, pero tenga en cuenta que activar SSL afectará negativamente a la duración de la batería, probablemente reduciéndola a la mitad.

- **Websocket saliente** : especifica si el canal HTTP crea una excepción de E/S cuando se cierra una conexión entrante mientras aún está en uso por el servlet. De forma predeterminada, esta configuración está deshabilitada. Para habilitarla, haga clic en el interruptor junto a *Habilitar* . Ingrese su dirección de servicio en el cuadro de texto y, en el menú desplegable debajo de *Conectividad SSL*, elija *** , *ca.pem* o *user_ca.pem* .
- **RPC sobre UDP** : Comunícate con tu dispositivo y envía solicitudes mediante una llamada a procedimiento remoto (RPC) a través de un servidor UDP (Protocolo de datagramas de usuario). Esto puede ser útil para controlar y monitorizar tu dispositivo de forma remota, sin necesidad de un servidor o conexión dedicados.

Para usar esta configuración, deberá ingresar el puerto de escucha y la dirección de destino del servidor UDP. El puerto de escucha es el número de puerto en el que el dispositivo escuchará las solicitudes entrantes, mientras que la dirección de destino es la dirección IP del servidor al que se enviarán las solicitudes.

Una vez que haya introducido la información requerida, podrá utilizar el protocolo RPC sobre UDP para enviar solicitudes a su dispositivo y recibir respuestas.

Configuración del dispositivo

- **Nombre del dispositivo (información)** : vea la identificación de su dispositivo, la red Wi-Fi a la que está conectado y el *RSSI de la red Wi-Fi* .
- **Reiniciar** : Tras pulsar el botón *Reiniciar* , se le preguntará si está seguro de que desea reiniciar el dispositivo. Pulse *Aceptar* para reiniciar el dispositivo y *Cancelar* si no desea reiniciarlo.
- **Restablecimiento de fábrica** : Al hacer clic en el botón *Restablecer* , la configuración de su dispositivo se restablecerá a los valores predeterminados. Se revertirán todos los cambios que haya realizado. Puede confirmar que desea restablecer el dispositivo a la configuración de fábrica haciendo clic en *Aceptar* en la ventana emergente o en *Cancelar* para anular el restablecimiento.
- **Ubicación y zona horaria** : Tu zona horaria y ubicación se detectarán automáticamente, pero puedes cambiarlas manualmente desde esta

configuración seleccionando una zona horaria en el menú desplegable e ingresando tu latitud y longitud. También hay un botón de " *Detección automática de ubicación*" que hará que el dispositivo detecte la ubicación automáticamente una vez más si falló la vez anterior.

Si la hora del dispositivo no está sincronizada con la hora actual, es posible que las programaciones y las acciones no funcionen correctamente. Aparecerá un mensaje para avisarle si la hora no está sincronizada.

- **Autenticación** : Si habilita la autenticación, se le pedirá que ingrese una contraseña, la cual utilizará para acceder a la interfaz web del dispositivo. Una vez habilitada, para desactivarla, haga clic en el interruptor e ingrese su contraseña de autenticación cuando se le solicite.
- **Firmware** : En esta sección, puede ver la ID de su dispositivo, la versión del firmware, la ID de compilación y la ID de compilación web. Use el botón *Copiar*, ubicado encima de la ID del firmware o la ID de compilación web, para copiar el contenido al portapapeles. También puede ver las nuevas versiones disponibles, buscar actualizaciones y actualizar fácilmente su dispositivo. Existe la opción de cargar su propio firmware; sin embargo, instalar firmware personalizado anula irreversiblemente la garantía del dispositivo.
- **Certificado de usuario (Configuración TLS)** : Cargue la autoridad de certificación personalizada, el certificado de cliente y la clave de cliente arrastrando y soltando los archivos, o bien, explore sus archivos haciendo clic en el botón correspondiente. Haga clic en «*Cargar*» para cargar los archivos y en «*Borrar*» para eliminar los que no desee cargar.
- **Modo Eco** : Reduce el consumo de energía del dispositivo disminuyendo la frecuencia de la CPU y la actividad del módem. Para activar esta opción, pulsa el interruptor junto a " *Activar modo eco*" y, a continuación, pulsa el botón " *Aplicar*" para guardar los cambios.
- **Depuración** : esta configuración incluye la depuración de MQTT, WebSocket y UDP. Para habilitar cualquiera de ellas, haga clic en el interruptor junto a la configuración específica. Para la depuración de UDP, también se le pedirá que ingrese una *dirección UDP* .
- **Unidades de temperatura**: seleccione las unidades en las que se mostrarán los datos medidos: Celsius o Fahrenheit.

- **Perfil del dispositivo** : seleccione entre Cubierta e Interruptor, según sus necesidades. La interfaz del dispositivo tiene un aspecto diferente en cada perfil.

Guiones

Este dispositivo cuenta con capacidades de scripting. Puede utilizarlas para personalizar y mejorar su funcionalidad según las necesidades específicas del usuario. Estos scripts pueden tener en cuenta el estado del dispositivo, comunicarse con otros dispositivos o extraer datos de servicios externos, como pronósticos meteorológicos. Un script es un programa escrito en un subconjunto de JavaScript.

En la interfaz web, al acceder al menú *Scripts* , verá los scripts existentes. Si no tiene ninguno, puede crear uno o abrir la biblioteca para explorar los scripts disponibles. Junto a cada script, podrá ver su estado (si se está ejecutando o se ha detenido) y una opción para ejecutarlo al iniciar el sistema. Si su script presenta algún error, el último error registrado se mostrará debajo del nombre del script.

Cuando estés en la vista de edición del script, verás la consola debajo, así como los errores que aparezcan. Encima del campo de código, encontrarás las opciones para *guardar* , *iniciar/detener* o *eliminar* el script. También puedes acceder a *los fragmentos de código y la documentación* haciendo clic en las etiquetas correspondientes.

Componentes

Creación de un componente

La configuración de Componentes permite al usuario crear **Componentes Dinámicos** , que no existen inicialmente en el dispositivo. Los componentes virtuales, un tipo de componente dinámico, se utilizan para almacenar o transferir datos entre scripts o ejecuciones y mostrar la funcionalidad del script en la página principal. Los componentes se pueden agrupar; solo los grupos y los componentes que contienen se mostrarán en la página principal. Los componentes que no pertenecen a un grupo no se visualizarán allí. El número de componentes y grupos de componentes por dispositivo es limitado.

Para crear un componente:

- Haz clic en el botón **Crear nuevo que aparece junto a Componentes definidos por el usuario** .

- Selecciona el tipo de componente que deseas crear: booleano, numérico, de texto, enumeración o botón. Al crearlo, cada tipo de componente tendrá los campos *Nombre* , *Vista* y *URL del icono personalizado* , que deberás completar. El campo *URL del icono personalizado* no es obligatorio, pero puedes usarlo para personalizar la apariencia de tus componentes en la página de inicio. Puedes cambiar el nombre o eliminar un componente, así como crear acciones para él, usando los botones ubicados junto a cada componente.

Los diferentes tipos de componentes pueden tener campos adicionales, específicos de cada tipo. Se explican a continuación.

El componente **booleano** almacena un valor booleano (verdadero/falso) y cuenta con dos títulos diferentes que el usuario puede introducir según su valor, además de dos iconos distintos. El menú desplegable para el valor predeterminado incluirá los diferentes estados del dispositivo. Las opciones de visualización son *Oculto* , *Alternar* y *Etiqueta* . La vista *Alternar* muestra un botón que cambia el valor del componente con cada pulsación. La vista *Etiqueta* muestra el título del valor del componente.

El tipo de componente **Número** almacena valores entre -9999999999999999 y 9999999999999999. El valor predeterminado debe ser un número dentro de este rango. También puede cambiar la unidad y el paso. Las opciones de vista son *Oculto* , *Campo* , *Deslizador*, *Barra de progreso* y *Etiqueta* . La vista *Campo* muestra un campo de entrada, la vista *Etiqueta* muestra el valor, la vista *Barra de progreso* representa visualmente el progreso y la vista *Deslizador* muestra una interfaz de control deslizante para la interacción.

El componente de tipo **Texto** almacena una cadena de hasta 255 caracteres. Las opciones de vista son *Oculto* , *Campo* , *Etiqueta* e *Imagen* . La vista *Campo* muestra un campo de entrada, la vista *Etiqueta* muestra el título y la vista *Imagen* requiere una URL para mostrar una imagen.

El tipo de componente **Enum** almacena un grupo de constantes con nombre. Las opciones de visualización son *Oculto*, *Desplegable* y *Etiqueta* . Si selecciona la vista *Etiqueta* , el componente mostrará el título por defecto, pero si se especifica una imagen, esta tendrá prioridad y se mostrará en su lugar.

El tipo de componente **Botón** proporciona una entrada virtual simulada que permite a los usuarios interactuar con la interfaz registrando y reportando clics. Luego envía notificaciones a través de los canales conectados y se puede usar para activar

automatizaciones y webhooks. Ofrece dos opciones de visualización: *Botón* , que muestra el componente Botón en la página de inicio, y *Oculto* .

Si un componente está configurado como *oculto* , no se mostrará en la página de inicio. De lo contrario, los grupos de componentes aparecerán debajo de las entradas y/o salidas de su dispositivo y mostrarán los componentes que forman parte de dichos grupos.

Creación de un grupo de componentes

Para crear un grupo:

- Haz clic en el signo + junto a *Grupos definidos por el usuario* y accederás al menú de creación de grupos.
- Ingrese el nombre del grupo.
- Seleccione los componentes que desea incluir en ese grupo.

La edición del menú de grupos se realiza a través del icono del lápiz situado junto al signo + , que permite cambiar el orden de los grupos haciendo clic en las flechas hacia arriba y hacia abajo para mover un grupo hacia arriba o hacia abajo.

Acciones de los componentes

El menú Acciones ahora está estructurado según el tipo de componente. Así, puedes crear acciones para tus componentes y se clasificarán en las cinco categorías mencionadas anteriormente.

Programación de scripts

Los componentes pueden incluirse en scripts y programarse para cambiar de valor según una condición. Para especificar un componente en un script, deberá usar su ID. Los ID de los componentes comienzan en 200 y están limitados a 299. Podrá ver el ID de su componente en el menú *Componentes* .

Componentes BTHome

Los componentes BTHome permiten crear componentes virtuales/dinámicos emparejados con dispositivos reales que emiten paquetes BTHome, como los dispositivos Shelly BLU. Para usar los componentes BTHome, primero debe establecerse una conexión Bluetooth. Aparecerá un mensaje que le informará si el observador Bluetooth está desactivado, así como un botón para activarlo y reiniciar el dispositivo.

Una vez establecida la conexión, para añadir un dispositivo BTHome (Bluetooth), haga clic en el signo + junto a **Componentes BTHome** . El dispositivo buscará dispositivos Bluetooth disponibles, pero puede hacer clic en el botón **Escanear** para volver a buscar. Los dispositivos encontrados aparecerán debajo de ese botón. Para que un dispositivo se detecte durante el escaneo, debe estar en **modo de emparejamiento** , lo cual se logra manteniendo pulsado el botón del dispositivo. Otra opción para añadir un dispositivo es mediante una dirección MAC. Para ello, haga clic en *Añadir dispositivo por dirección MAC* e introduzca la dirección MAC del dispositivo que desea añadir.

Para añadir sensores, haz clic en **Configurar** junto al dispositivo Bluetooth que prefieras. En esta pantalla, puedes nombrar tu dispositivo BTHome (Bluetooth), añadir una clave de cifrado e introducir una *URL de icono personalizada* para personalizar el aspecto del componente BTHome en la página de inicio. La clave de cifrado se utiliza para descifrar los paquetes y se puede recuperar mediante la aplicación *Shelly BLU Debug* .

Debajo del campo de clave de cifrado se encuentran los sensores compatibles, que puede agregar haciendo clic en el signo + junto a los que desee añadir. Una vez agregados, aparece un icono de lápiz junto al sensor. Al hacer clic en él, puede editar su nombre, agregar una URL de icono personalizada o usar el icono de la papelera para eliminar el sensor por completo.

Para guardar tu componente BTHome, haz clic en *Guardar configuración* . Para eliminar un componente, haz clic en el icono de la papelera que aparece encima de los campos de texto.

Para editar un componente de BTHome, haz clic en el icono de la rueda dentada. Accederás a su configuración, que es la misma pantalla que ves al añadir el componente.

Asunto

Habilita Matter marcando la casilla junto a «*Habilitar*» . Escanea el código QR o introduce el código proporcionado para conectar tu dispositivo Shelly a Matter y configurarlo. Sigue las instrucciones de tu aplicación compatible con Matter para completar la configuración.

KNX

KNX es un protocolo de comunicación estandarizado para la automatización de edificios. Se utiliza para controlar y gestionar diversos aspectos de los sistemas de un

edificio, como la iluminación, la calefacción, la ventilación, la seguridad, la gestión energética y mucho más. KNX permite que distintos dispositivos y sistemas de diferentes fabricantes se comuniquen entre sí a través de una red común.

General

Para usar **KNX** , haga clic en la marca de verificación junto a *Habilitar* . A continuación, introduzca una dirección única para su dispositivo en la red KNX.

En la **configuración de multidifusión** , introduzca la dirección IP (denominada *Dirección*) del grupo de multidifusión con el que desea que se comunique su dispositivo. Las direcciones van desde 224.0.0.0 hasta 239.255.255.255. La configuración de *Puerto* especifica el número de puerto dentro de ese grupo de multidifusión donde se produce la comunicación. En conjunto, definen el destino de los mensajes de multidifusión dentro de una red.

Entradas

Dependiendo del dispositivo, tendrá un número diferente de entradas en este menú. Para cada entrada, seleccione un **estado de entrada** , que puede ser *Interruptor* , *Botón* o, específicamente para dispositivos con atenuación, *Atenuación de un solo botón* o *Atenuación de dos botones* .

Debajo, dependiendo del estado de entrada seleccionado previamente, verá uno o más objetos, así como un texto a la derecha del objeto que identifica su tamaño y tipo de datos. Para los diferentes modos de entrada, son:

- **Interruptor** : Contiene un objeto, denominado *objeto Interruptor* , con un tamaño de 1 bit y un tipo de punto de datos (DPT) de 1.001, que corresponde a un interruptor con dos estados: encendido/apagado (1/0). Puede añadir hasta tres objetos Interruptor mediante el botón *Añadir* .
- **Botón** : Primero, seleccione una función para el botón: *ENCENDIDO* , *APAGADO* o *Alternar* . El estado de entrada del botón tiene dos objetos: un objeto de pulsación única y un objeto de retroalimentación. Puede agregar hasta tres objetos de pulsación única, usando el botón *Agregar* , y un objeto de retroalimentación. Ambos son de tipo Interruptor, con un tamaño de 1 bit y DPT (Tipo de punto de datos) 1.001, que representa un tipo de interruptor con dos estados: encendido/apagado (1/0). El objeto de retroalimentación puede ser el mismo que el objeto de pulsación única, o se puede ingresar otra dirección para él, lo cual se hace desmarcando

la configuración *Igual que el objeto de pulsación única* e ingresando una nueva dirección.

- **Atenuación con un solo botón** : primero, seleccione un paso de atenuación, desde *atenuación total* hasta *atenuación 1/64* . Esto cambia la velocidad de atenuación. La atenuación total será la más rápida porque atenuará de 0 a 100% a la velocidad establecida, mientras que la atenuación 1/64 atenuará 1/64 de la atenuación total durante el mismo tiempo. Este estado de entrada tiene tres objetos: un objeto de pulsación simple, pulsación larga y retroalimentación. Puede agregar hasta tres objetos de pulsación simple y pulsación larga, usando el botón *Agregar* , y un objeto de retroalimentación, que puede ser el mismo que el objeto de pulsación simple, o se puede ingresar otra dirección para él, lo que se hace desmarcando la configuración *Igual que el objeto de pulsación simple* e ingresando una nueva dirección. Los objetos de pulsación simple y retroalimentación son de tipo interruptor, con un tamaño de 1 bit y DPT (Tipo de punto de datos) 1.001, que representa un tipo de interruptor con dos estados: encendido/apagado (1/0). El objeto Long-push es para el control de atenuación, que tiene un tamaño de 4 bits y un DPT (tipo de punto de datos) de 3,007. El objeto *Control Dimming* consta de dos valores: uno para indicar un aumento (1) o una disminución (0), y otro que corresponde al paso.
- **Atenuación con doble botón** : Primero, seleccione un paso de atenuación, desde *atenuación total* hasta *atenuación 1/64* . Esto cambia la velocidad de atenuación. La atenuación total será la más rápida porque atenuará de 0 a 100% a la velocidad establecida, mientras que la atenuación 1/64 atenuará 1/64 de la atenuación total durante el mismo tiempo. A continuación, seleccione la dirección de atenuación: arriba/encendido o abajo/apagado. Este estado de entrada tiene dos objetos: un objeto de pulsación simple y un objeto de pulsación larga. Puede agregar hasta tres objetos de pulsación simple y pulsación larga, usando el botón *Agregar* . El objeto de pulsación simple es de tipo Interruptor, con un tamaño de 1 bit y DPT (Tipo de punto de datos) 1.001, que representa un tipo de interruptor con dos estados: encendido/apagado (1/0). El objeto de pulsación larga es para el control de atenuación, que tiene un tamaño de 4 bits y un DPT (Tipo de punto de datos) de 3.007. El objeto *Control Dimming* consta de dos valores: uno para indicar un aumento (1) o una disminución (0), y otro que corresponde al paso.

Salidas

El menú de resultados se divide en tres secciones: Comandos, Comentarios y Mediciones. En Comandos, puede haber hasta cinco objetos por cada tipo de objeto. Estos son los tipos de objetos que contiene cada sección:

Comandos:

- Objeto Switch: tiene un tamaño de 1 bit y un DPT de 1.001, lo que representa un tipo de interruptor con dos estados: encendido/apagado (1/0).

Comentarios:

- Objeto de retroalimentación: tiene un tamaño de 1 bit y un DPT de 1.001, que representa un tipo de interruptor con dos estados: encendido/apagado (1/0). El objeto de retroalimentación se utiliza para informar sobre el estado del dispositivo.

Medidas (Estos tipos de objetos tienen un tamaño de 4 bytes):

- Objeto de voltaje: tiene un DPT de 14.027, que representa un objeto *de potencial eléctrico* de tipo Double con tres valores.
- Objeto actual: tiene un DPT de 14.019, que representa un objeto *de corriente eléctrica* de tipo Double con tres valores.
- Objeto de potencia activa: tiene un DPT de 14.056, que representa un objeto *de potencia* de tipo Double con tres valores.
- Objeto de energía activa: tiene un DPT de 13,010, que corresponde a un objeto *de energía activa* de tipo largo, medido en vatios-hora.

Dependiendo del dispositivo, es posible que encuentres tipos de objetos adicionales en las secciones, como por ejemplo:

Comandos:

- Objeto de atenuación relativa: tiene un tamaño de 4 bits y un DPT de 3,007, que representa un objeto *de atenuación de control* que consta de dos valores: uno para indicar un aumento (1) o una disminución (0), y otro que corresponde al paso.
- Objeto de atenuación absoluta: tiene un tamaño de 1 byte y un DPT de 5,001, que representa un objeto *de escalado* compuesto por un valor de 1 a 100 para representar un porcentaje.

Medidas (Estos tipos de objetos tienen un tamaño de 4 bytes):

- Objeto de energía generada: tiene un DPT de 13,010, que corresponde a un objeto *de energía activa* de tipo largo, medido en vatios-hora.

Configuración avanzada

Al hacer clic en la flecha junto a esta opción, se mostrarán las opciones avanzadas. Estas se explican a continuación.

KVS

KVS significa **Almacenamiento Clave-Valor** y es un tipo de base de datos no relacional que funciona mediante un método simple de clave-valor para almacenar datos. En un dispositivo, puede almacenar hasta 50 pares clave-valor. Al hacer clic en el botón *Agregar valor*, accederá a la pantalla de creación de valor, donde se le pedirá que ingrese una clave (hasta 42 caracteres) y un valor (hasta 253 caracteres). Debajo del cuadro de texto del valor, verá el tipo de valor actual. Por defecto, el tipo de valor es *Número*, pero al ingresar texto, el tipo cambiará a *Cadena*. Para guardar la clave, simplemente haga clic en el botón *Guardar*. Para editar un valor existente, simplemente haga clic en él. Para eliminar un par clave-valor, haga clic en el botón *Eliminar* que aparece debajo cuando edita la clave. Al hacer clic en el signo de interrogación junto al nombre de la configuración, accederá a la documentación de la API, que le proporcionará más información sobre cómo funciona **KVS** para los dispositivos Shelly.

Diagnóstico

Desde esta configuración, puede descargar los registros de depuración. No se recomienda activar el registro de depuración sin motivo, ya que ralentizará su dispositivo y provocará el envejecimiento de la memoria flash. Si decide activarlo, también podrá descargar los registros anteriores y actuales. Tenga en cuenta que al salir de esta página se reiniciará el registrador y los datos de registro.

ping HTTP

Introduce una URL en el campo de texto correspondiente para enviar una solicitud HTTP desde tu dispositivo. La interfaz web te indicará si la solicitud se realizó correctamente o no.

Configuración del modo de cobertura

Configuración de la cubierta

- **Nombre** - Nombra/cambia el nombre de la portada.

- **Calibración** : Calibre su dispositivo si es necesario.
- **Invertir la dirección** : la lógica del movimiento se invertirá, lo que significa que arriba se convertirá en abajo y viceversa.
- **Límites de tiempo de movimiento** : Establezca un límite de tiempo en segundos para el movimiento permitido de la tapa durante la apertura y el cierre. Un límite de tiempo mayor permitirá un proceso de apertura/cierre más gradual, mientras que un valor menor resultará en un movimiento más rápido. El mínimo es de 0,1 segundos y el máximo de 300 segundos.
- **Acción al encender** : personaliza el estado de tu dispositivo al encenderlo. Al encenderlo, tu dispositivo considerará este su estado predeterminado y cambiará inmediatamente a él. Elige entre **Abierto** , **Cerrado** o **Detenido** .
- **Ajustes de inactividad** : Establezca un valor en vatios por debajo del cual el motor se considera detenido, introduciendo un valor entre 0 W y 50 W en el ajuste *de umbral de potencia* . Establezca un tiempo de retardo en segundos durante el cual el dispositivo hará una pausa al cambiar de dirección, introduciendo un valor en el ajuste *de periodo de confirmación* .

Configuración de entrada

- **Tipo de entrada** : elige entre **Botón** o **Interruptor** . Así controlarás la cubierta en ambas direcciones.
- **Modo de control por botón** : si el tipo de entrada está configurado como **Botón** , puede personalizarlo. Hay tres opciones: **Simple** , que controla el dispositivo ÚNICAMENTE mediante la entrada y la acción que se realiza es Abrir -> Detener -> Cerrar -> Detener cuando se presiona el botón; **Doble** , que hace que cada canal controle una dirección diferente; y **Desconectado** , que desconecta completamente las entradas y elimina la posibilidad de controlar el dispositivo a través de ellas.
- **Intercambiar las entradas** : para mayor comodidad, puede intercambiar las entradas; por ejemplo, si el modo de botones está configurado en doble, la entrada que antes movía la cubierta hacia arriba ahora la moverá hacia abajo, y lo mismo se aplica a la otra entrada.

Seguridad y protecciones

- **Detección de obstáculos** : esta configuración permite que el dispositivo se detenga o retroceda al encontrar un obstáculo. Puede configurarlo para que **se**

detenga o **retroceda** al encontrar un obstáculo mediante la subconfiguración **de Acción** . También puede personalizar la **dirección de movimiento** y el umbral (en vatios) por encima del cual el motor se detendrá debido a la obstrucción. Además, puede establecer un retardo para la detección de obstáculos (en segundos), lo que significa que el dispositivo esperará ese tiempo antes de realizar la acción configurada.

- **Interruptor de seguridad** : esta función solo funciona si **el modo de botón** está configurado en "**Single**" . El dispositivo debe controlarse desde la entrada 1 y la entrada 2 puede usarse como interruptor de seguridad. Personalice la **dirección de movimiento** (cuándo se activará el interruptor de seguridad: durante la apertura, el cierre o ambos) y **la acción** (qué hará el interruptor de seguridad: detener, retroceder o pausar), así como si el dispositivo puede moverse en la dirección opuesta o si no se permite ningún movimiento.
- **Protecciones** : seleccione los valores para: *sobrepotencia* en vatios, *sobrecorriente* en amperios, *sobretensión* en voltios y *subtensión* en voltios. Esta configuración garantiza que estos valores se mantengan dentro de un rango normal.

Cientes de dispositivos

Vea los dispositivos conectados a su dispositivo, ordenados en la categoría correspondiente. Hay dos opciones para la mayoría de los dispositivos:

- **Cientes Bluetooth** : dispositivos conectados a tu dispositivo mediante Bluetooth.
- **Cientes AP** : dispositivos conectados al punto de acceso de su dispositivo.

En este menú podrá ver información sobre los clientes.